

Projets numériques

Deux projets numériques pour les écoles du bassin ont été lancés :

- Conte en ligne (Cycles 2 et 3)

4 classes collaborent pour écrire 4 contes sur 4 semaines.

- Défi Robots (Tous les cycles)

Inscription pour l'année, 1 défi par période à réaliser. Une restitution sera faite par visio au cours de l'année. Pour les deux défis, l'ENT sera utilisé.

N'hésitez pas à les découvrir sur notre site et à vous y inscrire :

<http://projetsnumeriques-bbb.etab.ac-lille.fr/>



Filesender

On ne sait pas toujours comment envoyer un fichier lourd sur internet, la messagerie limitant sa taille. Il existe un outil gratuit appelé **Filesender** que vous trouverez sur **Eduline** dans Intranet, Référentiel et Outils.

En quelques clics, vous « glissez déposez » le fichier à envoyer. Vous partagez ensuite votre fichier avec les personnes de votre choix en leur envoyant le lien donné ou bien en les prévenant par mail.

Voici un **tuto** pour utiliser cet outil :



Visioconférence : quel outil choisir ?



Vous avez besoin d'un outil pour réaliser des visioconférences ? Voici une présentation de **4 outils institutionnels** qui vous permettra de choisir en fonction de vos besoins :



Ressources libres

Quand on travaille avec sa classe dans différents domaines, on peut avoir besoin de **musiques** ou de **bruitages**.

Que ce soit pour les intégrer dans des cahiers ou livres multimédias, dans un blog, un montage vidéo, un escape game ou encore en éducation musicale. Pour illustrer une histoire, un blog, un cahier multi-média on peut avoir besoin **d'images**, que ce soit pour un fond de page ou bien pour illustrer un contenu.

Sur ce portail, vous trouverez un ensemble de sites proposant des ressources libres de droits (banque d'images et d'illustrations, musiques, bruitages, cartes) :



Moteurs de recherche

Google est un moteur de recherche puissant et très connu de tous mais il a comme principal défaut de collecter des données personnelles.

Voici un article présentant d'autres alternatives :



B.R.N.E.

Les banques de ressources numériques pour l'École (BRNE) existent depuis plusieurs années mais on ne sait pas toujours comment les utiliser. La DANE de l'académie de Nancy-Metz propose une exploitation pédagogique **clés en main** de ces ressources.

Je les ai compilées sur ce document :

