



Jeux d'orientation

La quête au trésor

Déroulement du jeu :

Constituer des équipes de 2 joueurs.

- Première manche :
Le premier joueur fait un parcours dans la cour en posant à des endroits précis (points remarquables) 3 objets (une couleur par équipe) sans être vu de son co-équipier. Lorsqu'il revient, il explique à son co-équipier son itinéraire et celui-ci part rechercher les objets. La première équipe revenue avec tous les objets a gagné la manche.
- Deuxième manche :
Idem, mais lorsque le joueur qui a déposé les objets revient, il doit dessiner son parcours et mettre une croix à l'endroit des objets déposés. Le deuxième joueur part avec le dessin et rapporte les objets. La première équipe revenue avec tous les objets a gagné la manche.
- Troisième manche :
Le premier joueur part poser un objet et revient le plus vite possible indiquer par un dessin l'endroit où se situe l'objet. Le deuxième joueur le cherche sans le dessin et le déplace à un autre endroit puis revient indiquer le nouvel emplacement et ainsi de suite 3 fois. La dernière fois l'objet est rapporté. L'équipe la plus rapide a gagné.

Faire le total des manches.

D'autres jeux sont disponibles sur le site de la DSDEN du Pas de Calais, suivre le lien :

<https://www.ac-lille.fr/dsden62/spip.php?article2000>

